

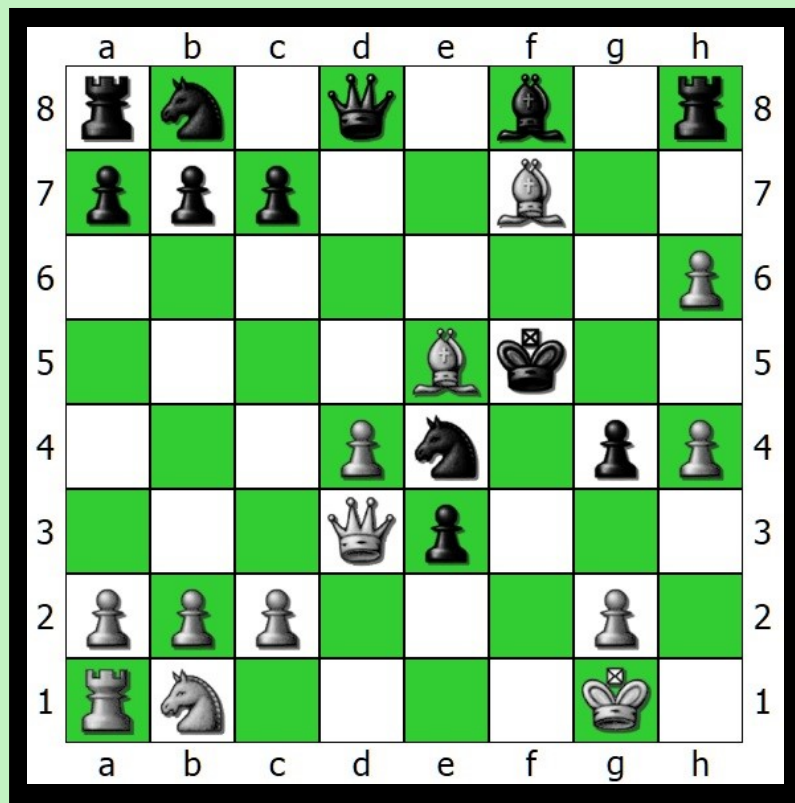
PROBLEMA



10.04.13.01

NOMBRE		FECHA	
--------	--	-------	--

El bando negro tiene piezas sin desarrollar, pero gana en calidad. Es el turno de las blancas y aunque la pérdida de piezas es importante, se encuentran en mejor posición para encontrar una combinación ganadora. ¿Sabrías encontrarla?



BLANCAS	NEGRAS
1. DxC+	RxD
2. Cc3+	Rf5
3. Tf1++	
4	
5	
6	
7	

PUNTOS	
--------	--