

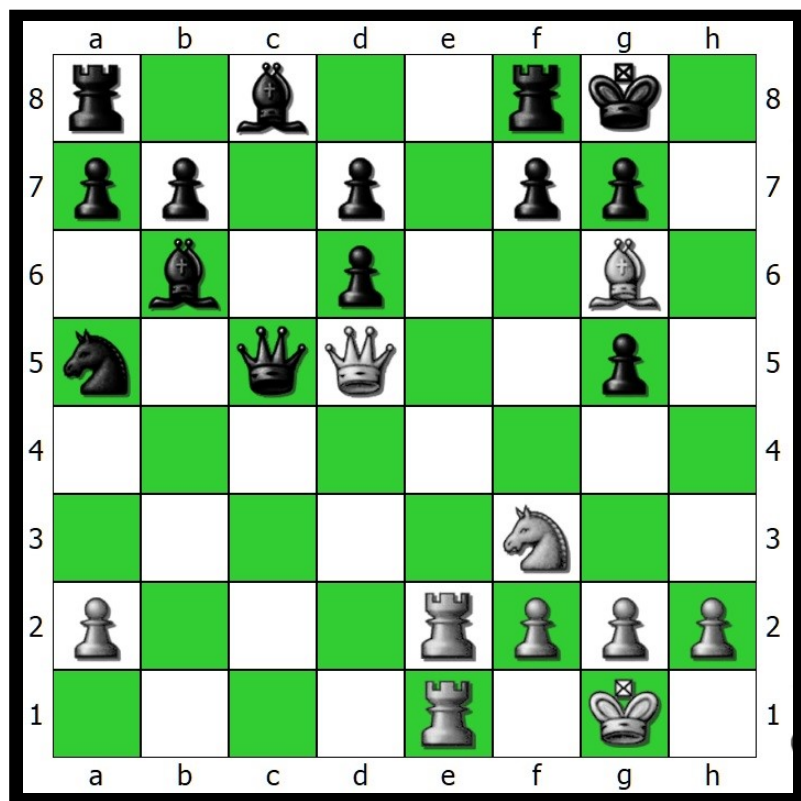
PROBLEMA



10.04.13.06

NOMBRE		FECHA	
--------	--	-------	--

El turno de juego lo tiene el bando blanco que es quien mueve y a pesar de tener ventaja de calidad las negras, el bando blanco encuentra una combinación destructora fulminante. ¿La encuentras?



BLANCAS	NEGRAS
1. Dxf2+	Txf2
2. Te8+	Txf8
3. Txf8+	Rxf8
4. Te8++	
5	
6	
7	

PUNTOS	
--------	--